Seminario de Lenguajes

**Minuta de Reunión – Fecha 22/10/2017**

**Asunto:** Sprint 3

**Participantes**

* Bruno Rocca
* Nicolás Fiasche
* Mauro Pereyra
* Alejo Ortega

**Temas tratados**

1. Diseño
   * Planteamiento de ideas sobre la historia del personaje principal
   * Planteamiento diseño sobre el menú de pausa
   * Planteamiento de ideas sobre el diseño de pantalla de carga inicial al nivel
   * Planteamiento de ideas sobre el re-diseño del jefe final
   * Determinación de longitud del nivel
   * Planeamiento del dinamismo y dificultad del nivel
   * Movimientos y dinamismo de personajes
2. Planteamientos técnicos
   * Optimización de la eficiencia del juego
   * Colisiones y efectos de éstas
   * Diseño de objetos para interacciones entre personajes
   * Definimos distribución de teclas a utilizar in-game

**Objetivo para próximo Sprint**

* Diseño de colisiones para con el personaje principal
* Pantalla de carga pre-nivel desarrollada
* Optimización de código en busca de mayor eficiencia
* Agregado de funcionalidad al menú principal
* Ilustraciones de finalización de juego (victoria o derrota)

**Próxima reunión – 27/10/2017. *Tentativa***

